

Les bases du VBA EXCEL

Ce stage est destiné à des utilisateurs chevronnés d'EXCEL. Après une découverte du langage et de l'éditeur, le stagiaire s'entraînera à la manipulation des données et aux déplacement du curseur, puis à la création des variables et des structures algorithmiques. Une partie sera consacrée à la méthode pour écrire du code et le fiabiliser rapidement avant d'explorer les objets et fonctions du VBA EXCEL.

| | |
|---------------------------------------|---|
| Quel objectif ? | - Réaliser des programmes informatiques en VBA. |
| Pour qui ? | - Employé et cadres avec un bon niveau d'utilisation d'EXCEL. Informaticiens en transition. |
| Combien de temps ? | - 2 ou 3 jours. |
| Quels objectifs pédagogiques ? | - Utiliser les instructions de base du langage de programmation - Adopter une démarche méthodique pour réaliser des programmes informatiques - Comprendre le travail d'un informaticien et mieux anticiper ses contraintes - Mesurer le temps économisé et investi dans la création de VBA |
| Que faut-il savoir ? | - Bonne connaissance d'EXCEL. Culture scientifique ou goût de la méthode. |

Quel contenu ?

Qu'est-ce que le VBA ?

- Historique, produit et utilisation du VBA.
- Répartition des fonctions entre informaticiens et utilisateurs.
- Interface avec les grandes bases de données

L'éditeur VBA

- L'enregistreur de macro : démonstration et limites
- La structure des objets, la fenêtre des propriétés et du code.
- Créer une procédure ou une fonction

Manipuler le tableur en VBA

- Déplacer le curseur et sélectionner des cellules
- Les instructions msgbox et inputbox
- Lire et écrire des valeurs dans les cellules

Les variables

- Les types de variables
- Définition, portée locale ou globale
- Les fonctions comme variables

Les structures d'algorithme

- Les instructions conditionnelles
- Les boucles
- Les sorties de procédures

Méthodologie

- Décrire ce qui est à faire

- Rédiger les commentaires
- Créer des petites procédures
- Ecrire du code efficace et modulable

Tester et fiabiliser son code informatique

- Compiler le code
- Ecrire les erreurs sur une feuille de papier
- Poser des points d'arrêts. Le mode pas à pas.
Afficher les contenus des variables

Les boîte de dialogue

- Les objets de la boîte de dialogue
- Le code informatique lié aux objets
- Notion de programmation événementielle

Les fonctions en VBA

- Fonctions de chaînes de caractère
- Fonctions de dates
- Fonctions numériques

Les objets en VBA

- Les objets classeurs, feuilles et cellules
- Les méthodes et les propriétés des objets
- La notion de collection

Trouver les bonnes instructions

- Utiliser l'aide en ligne
- Les ressources sur Internet
- Créer ses fonctions et ses bibliothèques